

FORMAÇÃO DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS

2025

CIDADANIA DIGITAL

Uso Crítico e Responsável das Tecnologias

APOIO



REALIZAÇÃO

Secretaria de
Educação





Audiodescrição
QUEM SOU EU?

BILHETE DE ENTRADA:

Secretaria de
Educação



O que vimos até o momento...



Pensamento
Computacional



Robótica Sustentável e
Educação STEAM



Narrativas Digitais
e Gêneros Textuais

Nossos objetivos hoje

- Compreender o impacto das tecnologias na sociedade e no meio ambiente;
- Estimular a reflexão sobre o consumo consciente de tecnologias digitais;
- Integrar o uso de ferramentas digitais ao trabalho pedagógico sobre sustentabilidade.



VOCÊ SABE O QUE É CIDADANIA DIGITAL?



VOCÊ SABE O QUE É CIDADANIA DIGITAL?

Secretaria de
Educação



1º - Escanei o QRCode



2º - Clique em "Start"

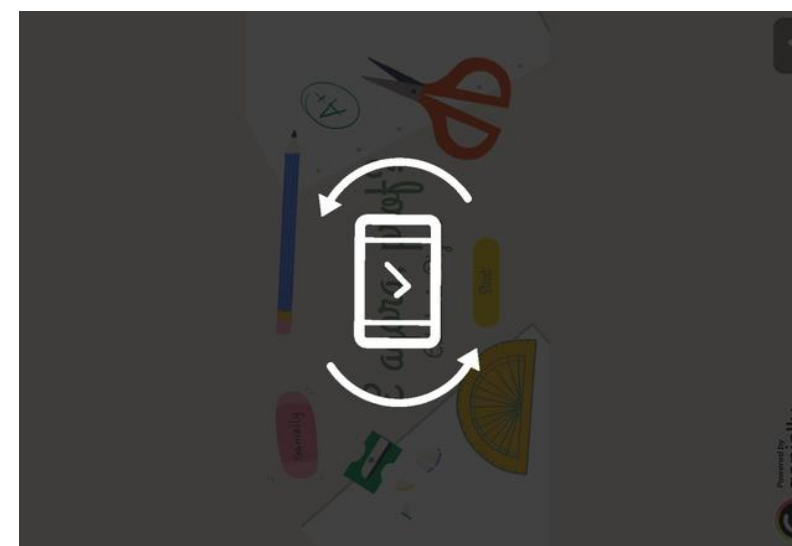


VOCÊ SABE O QUE É CIDADANIA DIGITAL?

Secretaria de
Educação



3º - Gire a tela do seu celular



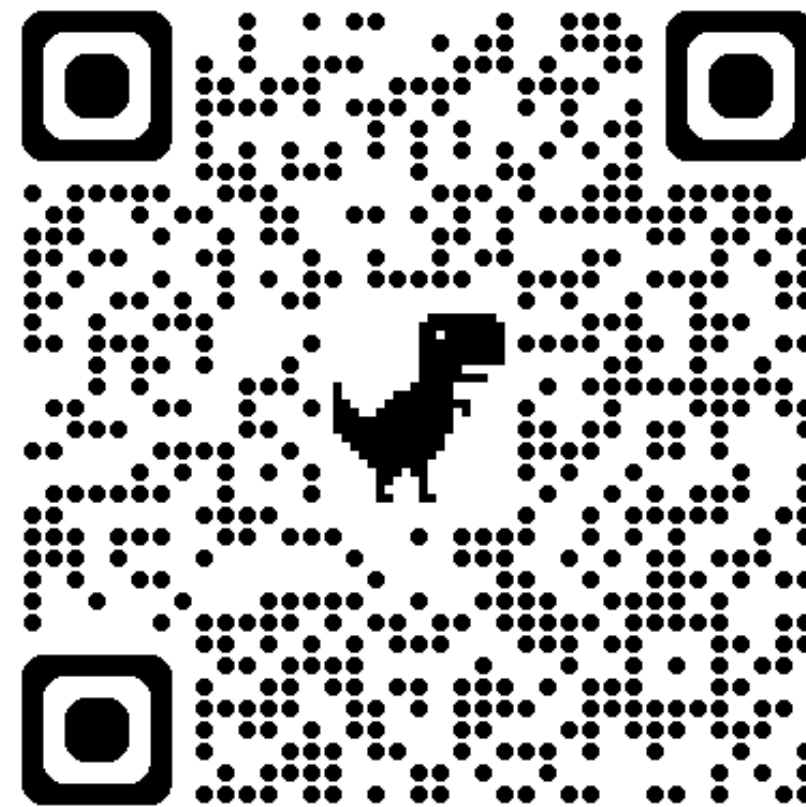
4º - Clique nas "situações", leia o caso e escolha uma das alternativas como resposta



Não se esqueça de anotar as suas respostas!

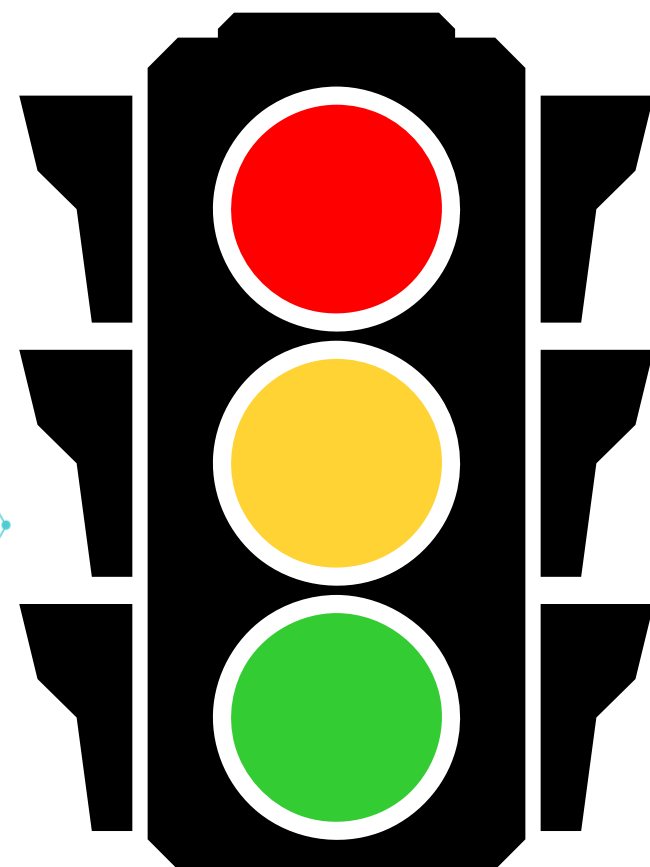
VOCÊ SABE O QUE É CIDADANIA DIGITAL?

Secretaria de
Educação



E AGORA, PROF?

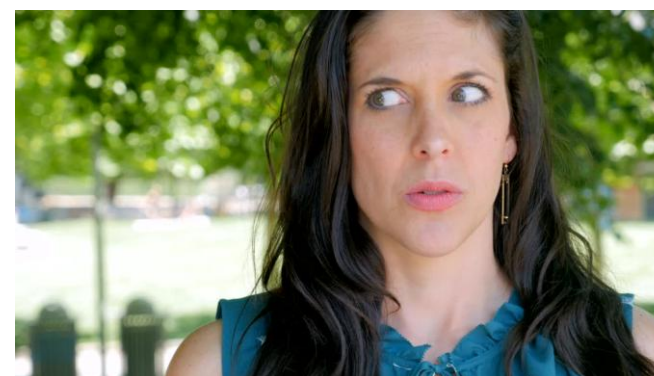
Secretaria de
Educação



**4 - 6 PONTOS: ALERTA DIGITAL,
PROF!**

7 - 9 PONTOS: VOCÊ ESTÁ NO CAMINHO!

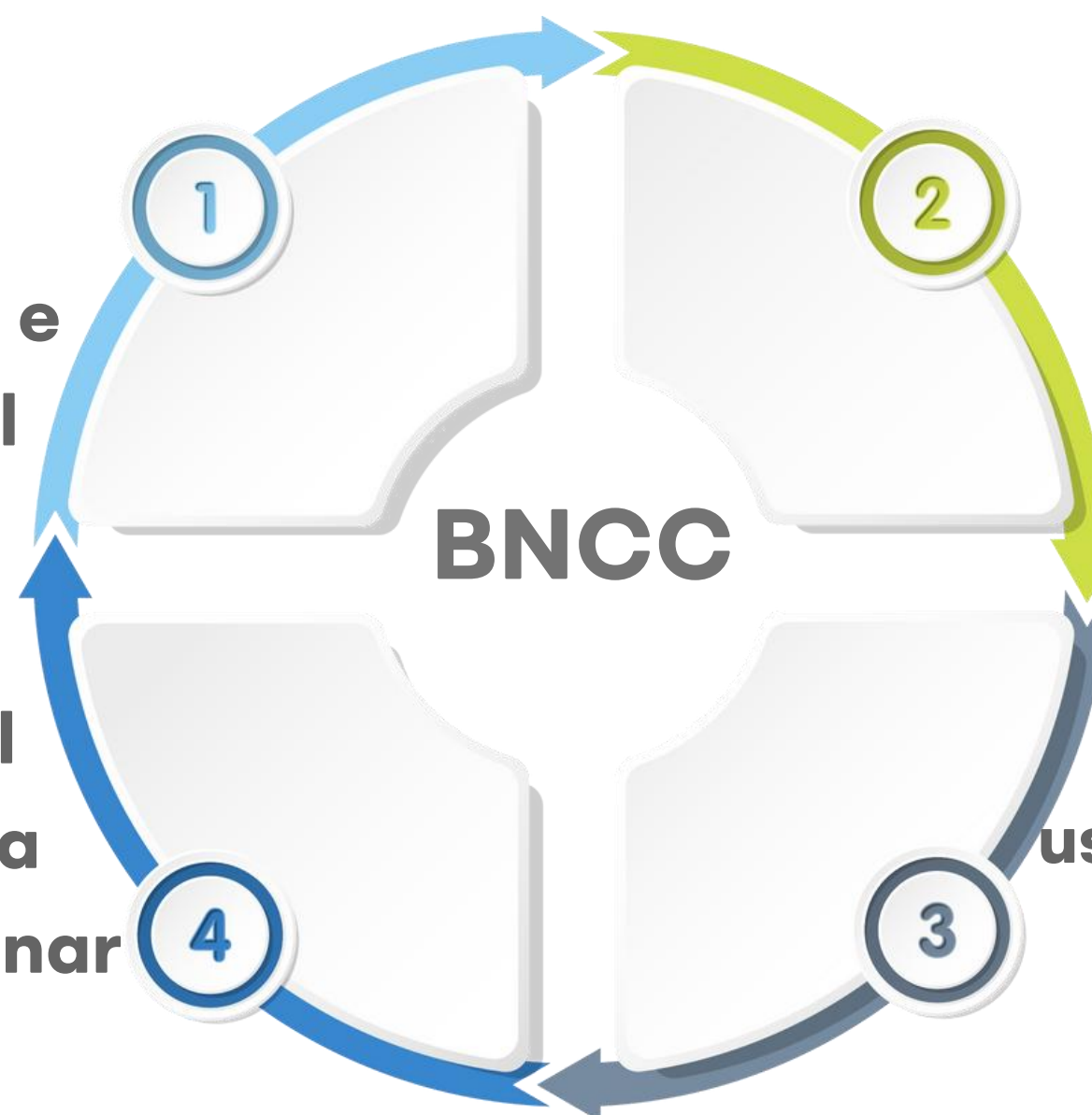
**10-12 PONTOS: VOCÊ É REFERÊNCIA DE CIDADANIA
DIGITAL!**



Uso Crítico e Responsável das Tecnologias

Capacidade de agir de maneira ética, responsável e crítica no ambiente digital

A cidadania digital deve ser trabalhada de forma interdisciplinar



Inclui aspectos como segurança, privacidade, uso responsável da tecnologia, respeito às normas sociais e combate à desinformação

Preparar os estudantes para usarem a tecnologia de maneira crítica e responsável

PRÁTICA PEDAGÓGICA INOVADORA

Secretaria de
Educação



O USO RESPONSÁVEL DOS RECURSOS TECNOLÓGICOS

Uso do celular
com fim pedagógico



IMPACTO DAS TECNOLOGIAS NA SOCIEDADE E NO MEIO AMBIENTE

Secretaria de
Educação



Vamos refletir sobre os impactos e possibilidades de um uso mais sustentável das tecnologias!

Impactos positivos:

**Acesso à
informação,
inovação, facilitação
da comunicação.**

Impactos negativos:

**Excesso de telas,
descarte inadequado
de dispositivos,
desigualdade digital.**

**Como equilibrar inovação, aprendizagem e
um uso consciente?**



Mini atividade Quebra-cabeça



Quebra-cabeça

Objetivo:

- Refletir sobre o ciclo de vida dos dispositivos digitais e seus impactos ambientais e sociais.

Etapas:

- Organizar em pequenos grupos;
- Observar as peças do quebra-cabeça sobre o ciclo de vida de diferentes dispositivos;
- Investigar e discutir para encaixar as peças corretamente.

**Podem trocar peças,
mas apenas se justificarem a escolha!**



Quebra-cabeça

Secretaria de
Educação

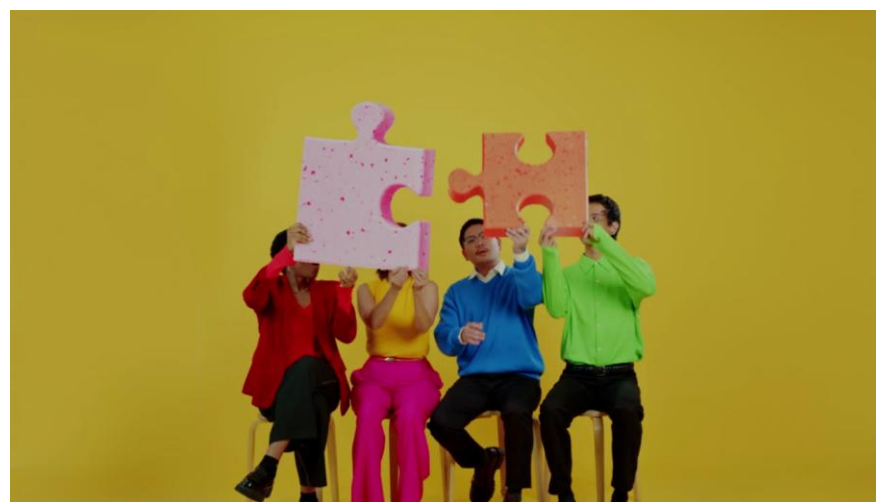


Quebra-cabeça

Secretaria de
Educação



Sistematização



Descarte correto do lixo eletrônico





Você sabia...

REEECicle

Que a REEECicle é uma empresa, que atua no estado de Pernambuco, realizando gratuitamente a coleta de Lixo Eletrônico?



Acesse o
site

OU

Reecicle Coleta
de Eletrônicos

Página inicial
+55 81 9833-8771



Contacte pelo
Whatsapp

Práticas sustentáveis no uso da tecnologia

Secretaria de
Educação



O descarte inadequado de eletrônicos pode causar sérios danos ambientais devido aos metais pesados e outros componentes tóxicos.

Para um **DESCARTE CORRETO:**

Reciclagem

Reutilização

Doação

Conhecimento sobre o destino final do dispositivo

Intervalo



Momento coletivo

Atividade mão na massa



Criação de campanha digital sobre descarte de e-lixo

Secretaria de
Educação



Objetivo:

- **Elaborar campanhas digitais de conscientização sobre o descarte correto de lixo eletrônico e ações práticas relacionadas ao tema.**

Etapas:

- **Dividir em grupos e receber o tema sorteado**
- **Pesquisar e refletir sobre a sua temática**
- **Elaborar um artefato digital criativo (vídeo, cartaz, post, infográfico, etc.), com dados científicos e informações relevantes**
- **Compartilhamento**



Sugestões de recursos digitais para elaboração das campanhas

Secretaria de
Educação



Canva



Padlet



Google apresentações



CapCut

Divisão dos grupos e delimitação dos temas

- 1.Lixo eletrônico**
- 2.Reciclagem e economia circular**
- 3.Energia digital sustentável**
- 4.Obsolescência programada**
- 5.Descarte correto do lixo eletrônico**



Compartilhe a sua produção:
competenciasdigitais@educ.rec.br



O QUE VIMOS HOJE?

Secretaria de
Educação



Aspectos Conceituais



**Cidadania
digital**

**Impacto das Tecnologias
e consumo Consciente**

**E-lixo e
Sustentabilidade**

O QUE VIMOS HOJE?

Secretaria de
Educação



Aspectos Procedimentais



**Quebra-cabeça
sustentável**

**Construção de
artefatos**

**Discussões e
reflexões**

O QUE VIMOS HOJE?

Secretaria de
Educação



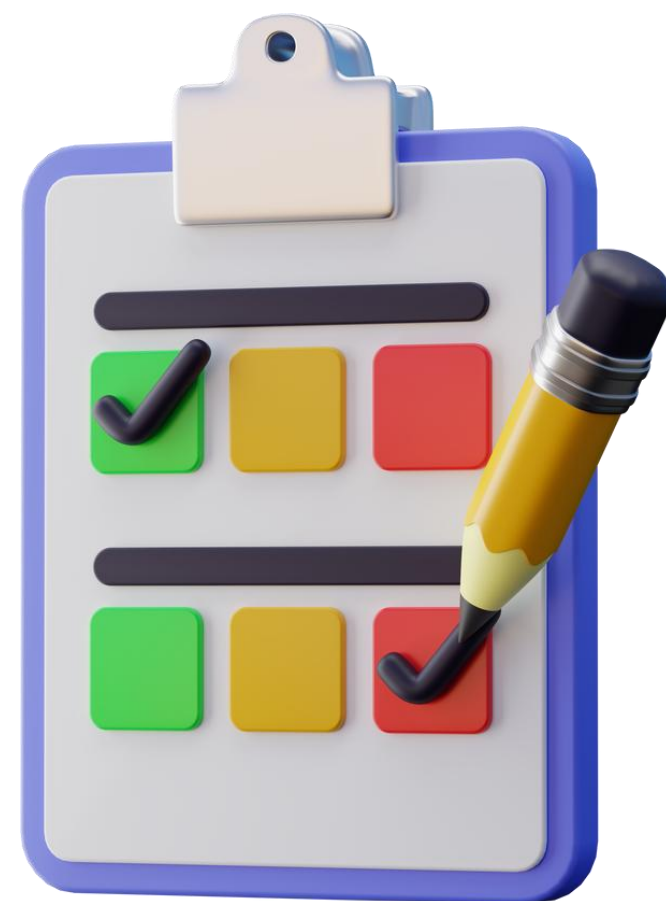
Aspectos Atitudinais



**Postura crítica
e reflexiva**

**Responsabilidade
digital**

**Engajamento
sustentável**



Materiais e Avaliação

Materiais

Secretaria de
Educação



Avaliação

Secretaria de
Educação

